

RaP - Računalniško razmišljanje in programiranje

Računalniška dejavnost "Računalniško razmišljanje in programiranje" bo učencem odprla vrata v svet programiranja in jih naučila osnov programiranja skozi interaktivne in ustvarjalne dejavnosti.

Cilji predmeta:

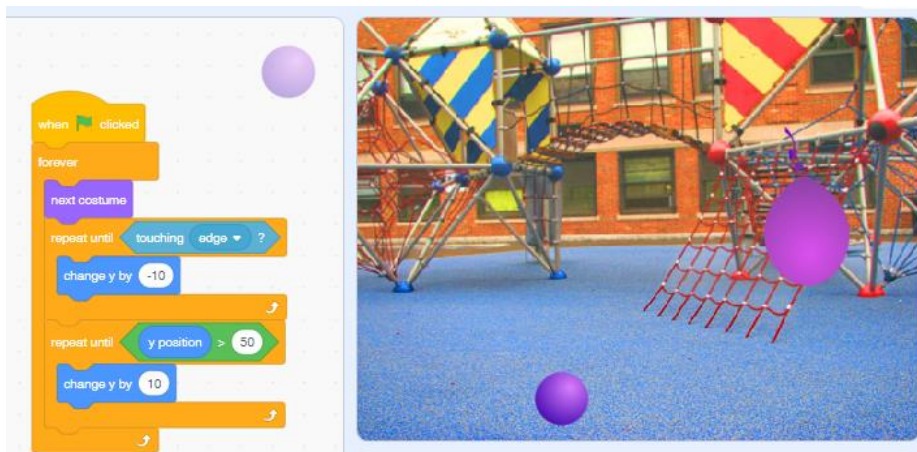
- Učiti se osnove logičnega razmišljanja in reševanja problemov.
- Spoznavanje osnovnih konceptov programiranja in algoritmov.
- Razvijanje veščin sodelovanja in ustvarjanja preko tehnologije.



Med potekom predmeta se bodo učenci spoznali s številnimi zanimivimi vsebinami, vključno z:

- uporabo programskih orodij, kot so Code.org, Pišek, Scratch, za ustvarjanje animacij in iger,
- osnovami algoritmov, npr. zaporedja, zank in pogojnih stavkov,
- ustvarjanjem in testiranjem lastnih programov.

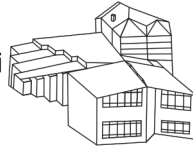
Ali veš, kaj se bo zgodilo z žogo po kliku na zeleno zastavico?



Dejavnost poteka 1x tedensko v računalniški učilnici.

Verjamem, da bo dejavnost "Računalniško razmišljanje in programiranje" navdušila vaše otroke in jih opremila s koristnimi veščinami za razumevanje tehnologije in digitalnega sveta. Skupaj bomo ustvarjali, se učili ter razvijali spretnosti, ki jim bodo koristile v njihovem šolskem in osebem življenju.

Osnovna šola Železniki
Otoki 13
4228 Železniki



*Skupaj, zadovoljstvo in učenje -
most v nadaljnje življenje.*

Prijavnica

Svojega sina/hčer _____, iz _____ razreda
(ime in priimek) (razred)

prijavljam na dejavnost **Računalniško razmišljanje in programiranje.**

Podpis učenke/učenca:

Podpis staršev:

Datum: _____