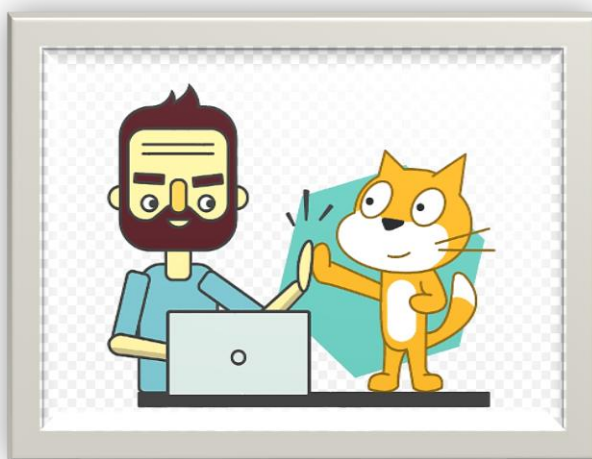


NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO

4., 5. in 6. razred

ZAKAJ IZBRATI NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO?



Želimo, da bi bili naši učenci uspešni v digitalni družbi in da bodo nekoč tudi sami ustvarjalci novih tehnologij ter storitev. Ker ne želimo, da bi bili le pasivni opazovalci sprememb, jim moramo že zelo zgodaj omogočiti spoznavanje temeljev računalništva (Unesco).

V nekaterih državah (Anglija, Avstralija, Estonija, Slovaška ...) so računalništvo uvedli kot samostojni obvezni predmet v osnovnih šolah. V Sloveniji računalništvo ni obvezni predmet, učenci pa si z izbiro neobveznega izbirnega predmeta računalništvo vseeno lahko pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja.

Menim, da je izbira predmeta računalništvo modra odločitev, ker je pouk zabaven, ustvarjalen in koristen. V naslednjih letih se predvideva pomanjkanje strokovnjakov s področja računalništva, zato je lahko neobvezni izbirni predmet prvi korak na poti h kreativni in zanimivi zaposlitvi

Izvajanje pouka

- Pouk poteka celotno šolsko leto, 1 uro vsak teden, v računalniški učilnici.
- Pri pouku ne potrebujemo učbenika in delovnega zvezka.

Pri pouku bomo:

- spoznali program Scratch
- ukazovali računalniku
- sestavljali preproste programe
- izdelovali nezahtevne igrice
- razmišljali na poseben, računalniški način
- razbijali probleme na več manjših obvladljivih problemov
- pripravljali se bomo na računalniško tekmovanje Bober



Lahko si ogledaš zgodbico o super mačku:

<https://scratch.mit.edu/projects/155053481/>